



# PROPOSITIONS D'ANIMATIONS

Spécial Mois du goût



Tous les légumes  
au clair de lune  
étaient en train de s'amuser -é  
Ils s'amusaient -è  
tant qu'ils pouvaient -è  
et les passants les regardaient

Les cornichons  
tournaient en rond  
Les artichauts  
faisaient des petits sauts  
les céleris  
valsaient sans bruit  
et les choux-fleurs  
se dandinaient avec ardeur

Tous les légumes  
au clair de lune  
étaient en train de s'amuser -é  
Ils s'amusaient -è  
tant qu'ils pouvaient -è  
et les passants les regardaient

# Jeu I : “La chanson”

Pour retrouver l'air de la chanson :

le [PDF à imprimer](#) se trouve a la fin du mail

URL : <https://youtu.be/NTPQJUugCJM>



# LA RONDE DES LEGUMES

Tous les légumes  
au clair de lune

étaient en train de s'amuser -Hé

Ils s'amusaient -Hé

tant qu'ils pouvaient -Hé

et les passants les regardaient

Un cornichon

Tournait en rond

Un artichaut

faisait des petits sauts

Un céleri

valsait sans bruit

et les choux-fleurs

se dandinaient avec ardeur

Tous les légumes

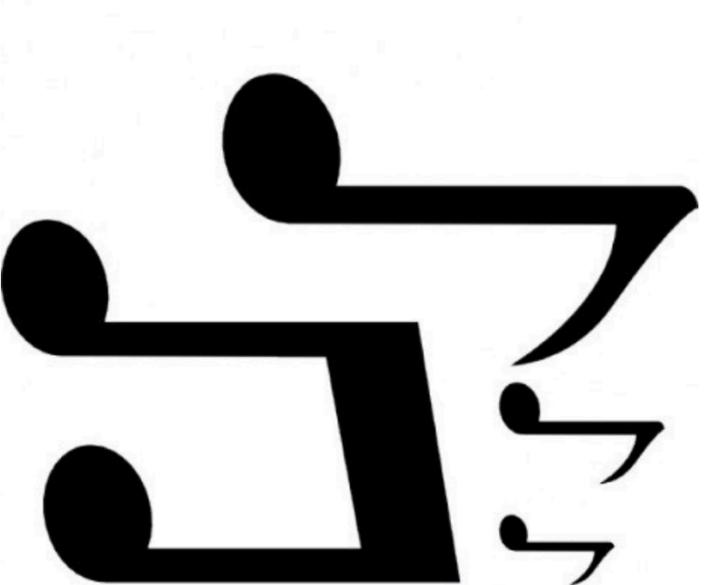
au clair de lune

étaient en train de s'amuser -Hé

Ils s'amusaient -Hé

tant qu'ils pouvaient -Hé

et les passants les regardaient



# Jeu 2 : La “guirlande en papier”

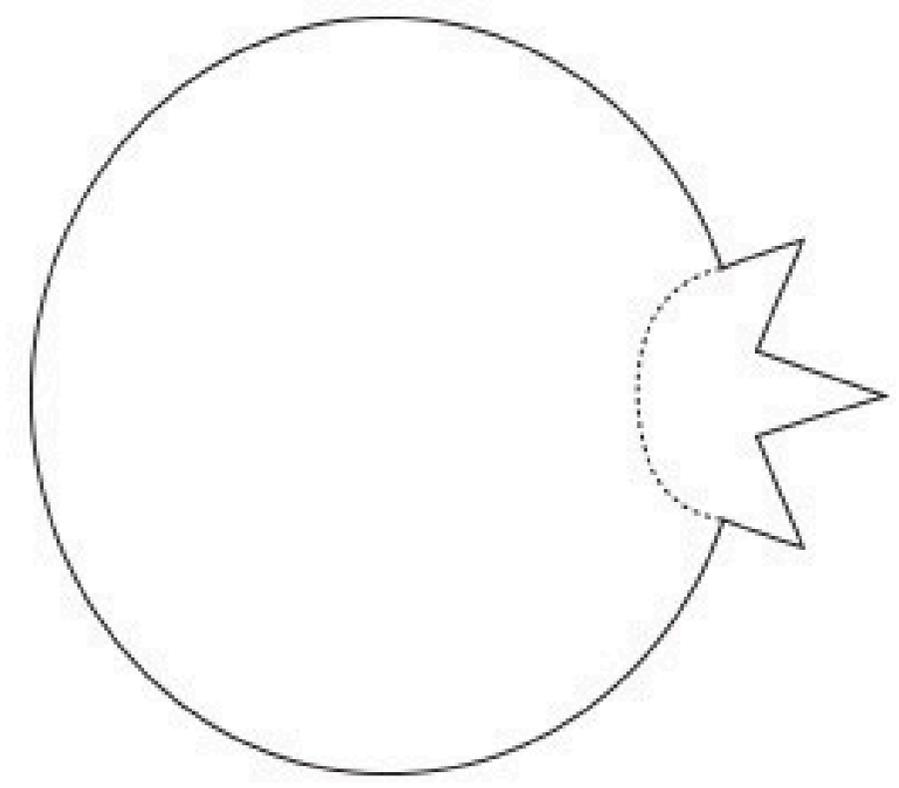
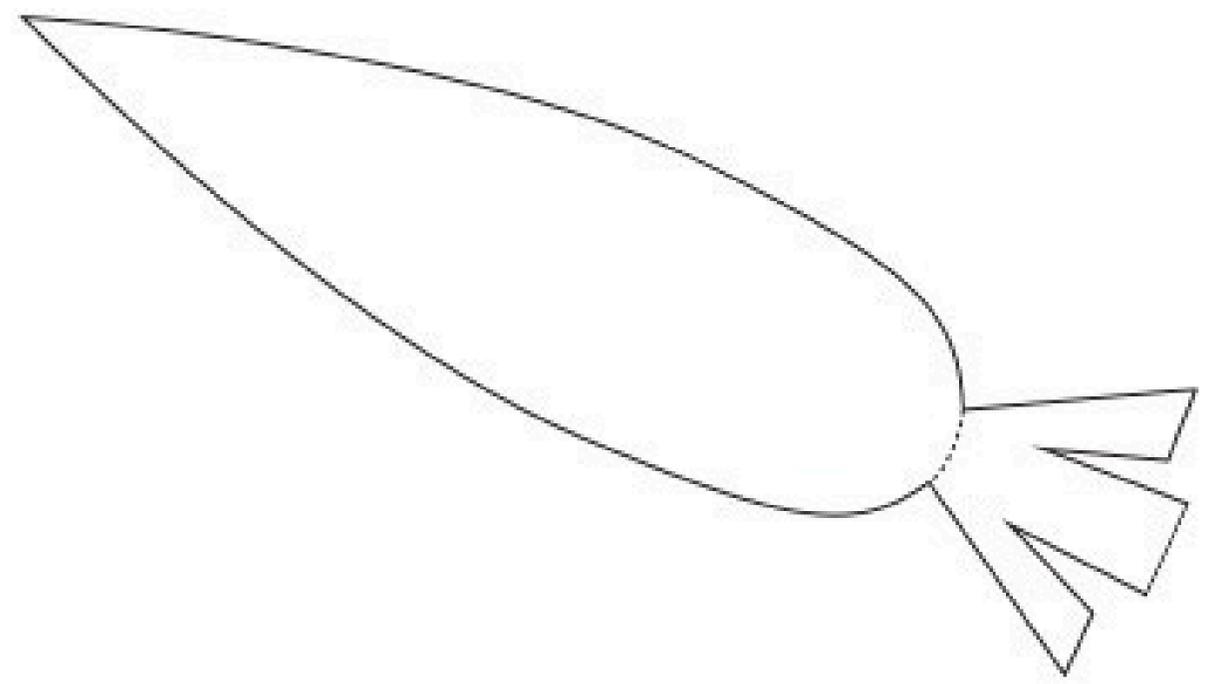
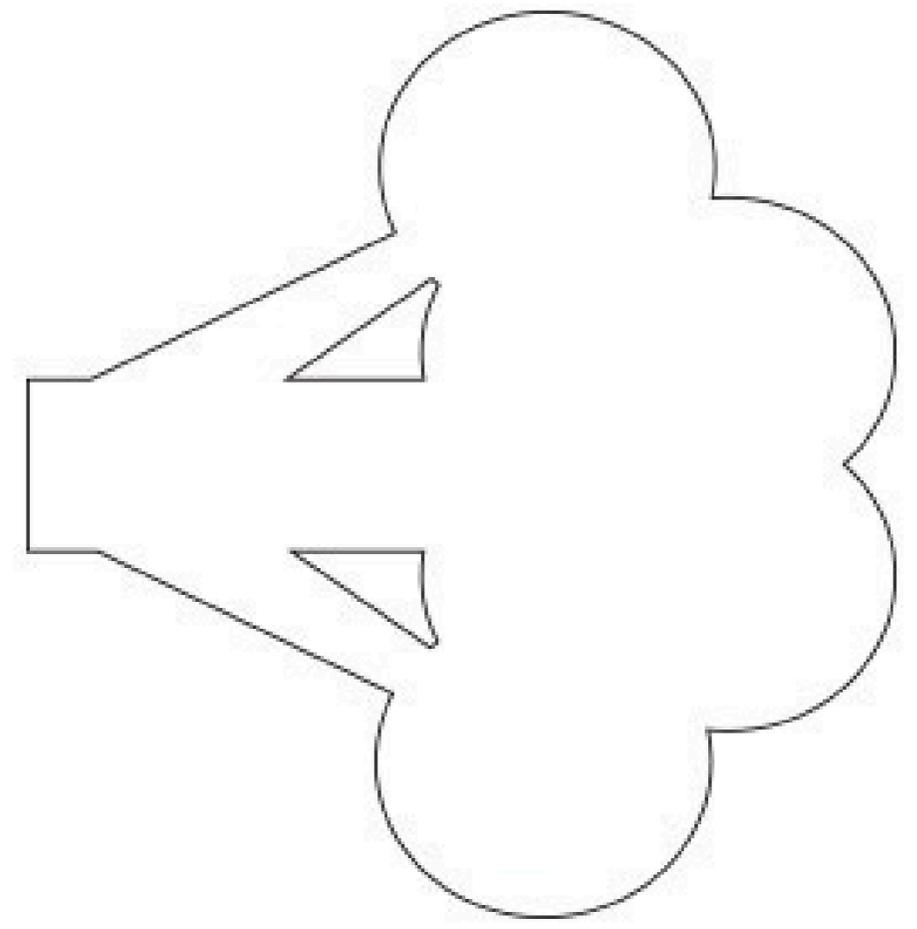
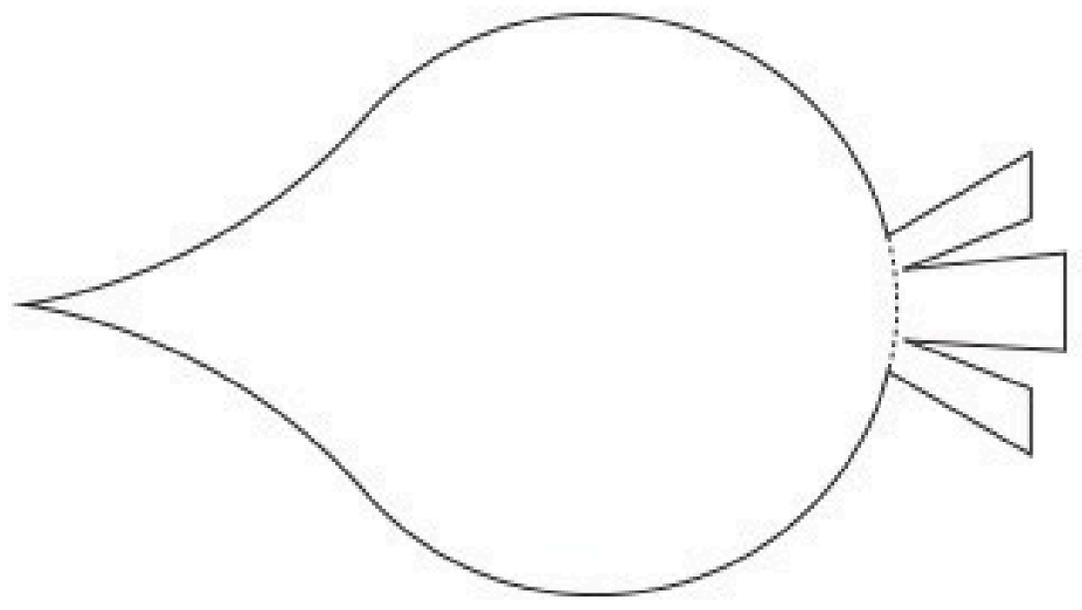
Préparez-vous pour une activité amusante avec une guirlande de fruits et légumes en papier !

D'abord, imprimez la feuille en [PDF disponible dans le mail](#).

Ensuite, donnez-la aux enfants pour qu'ils colorient les fruits et légumes avec plein de couleurs.

Une fois que tout est bien coloré, découpez les dessins, faites un petit trou en haut de chaque fruit et légume, puis passez une ficelle pour créer une guirlande joyeuse à accrocher !

C'est une super manière de décorer vos belles crèches tout en s'amusant !



# Jeu 3 : Du "puzzle"

Le jeu du puzzle consiste à imprimer des photos de fruits ou légumes, puis à découper ces images en carrés pour que l'enfant puisse les manipuler facilement. L'objectif est que l'enfant reconstitue l'image complète du fruit ou légume.

Ce jeu aide à développer ses compétences cognitives, en stimulant sa capacité à résoudre des problèmes, ainsi que sa motricité fine en manipulant les pièces du puzzle. Il permet aussi de renforcer la concentration et la coordination main-œil, tout en offrant une approche ludique pour la reconnaissance des aliments.

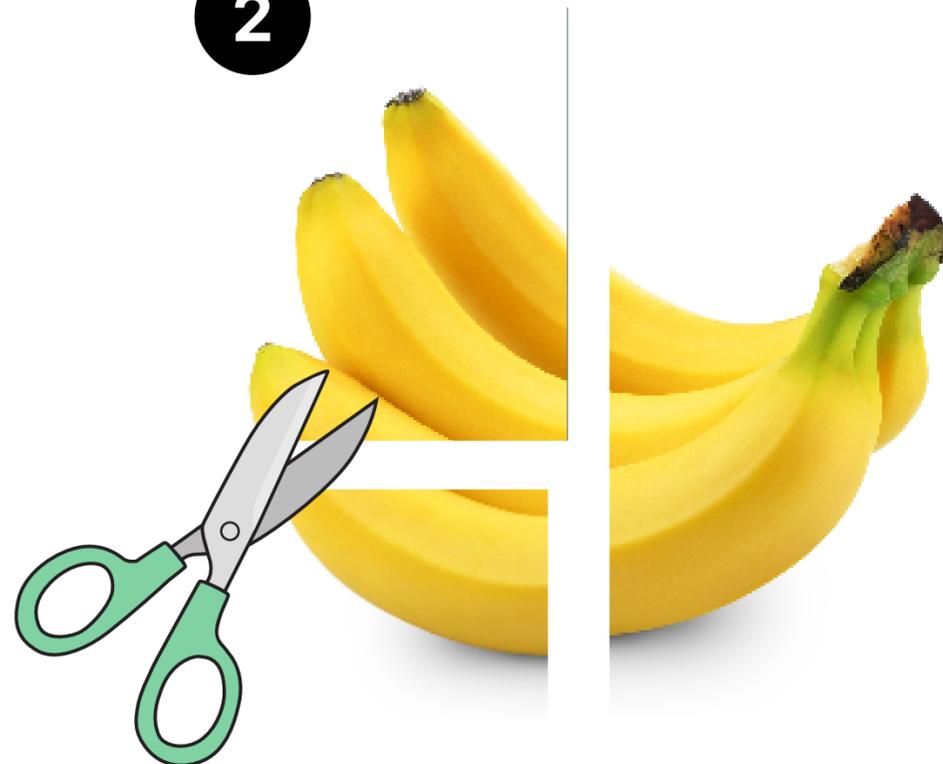
Photo à imprimer

1



Puis à découper

2



Résultat

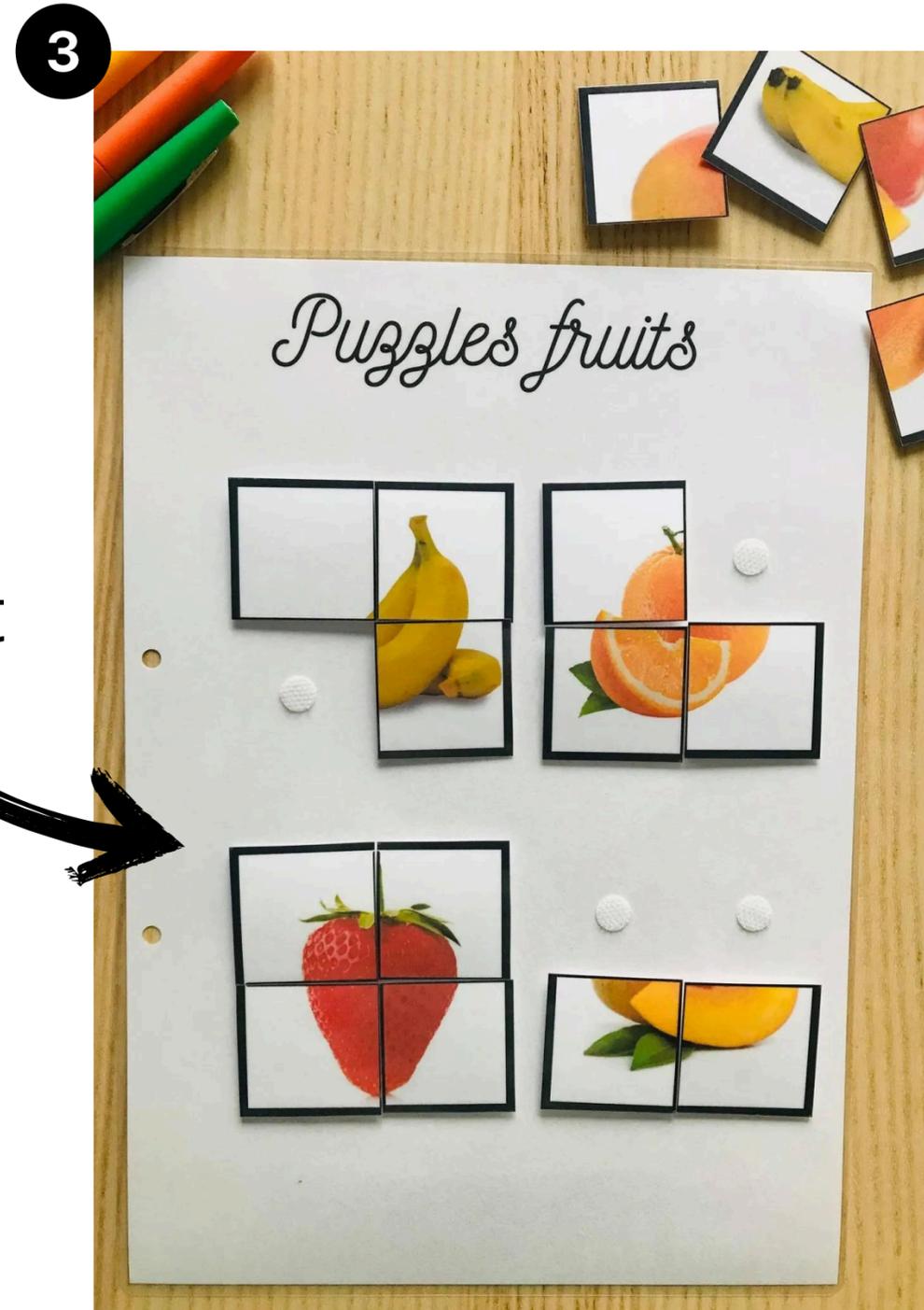
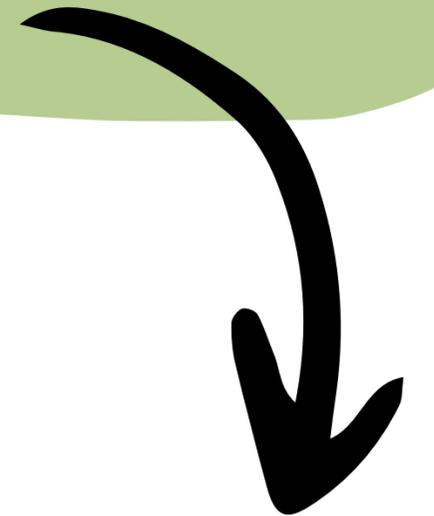
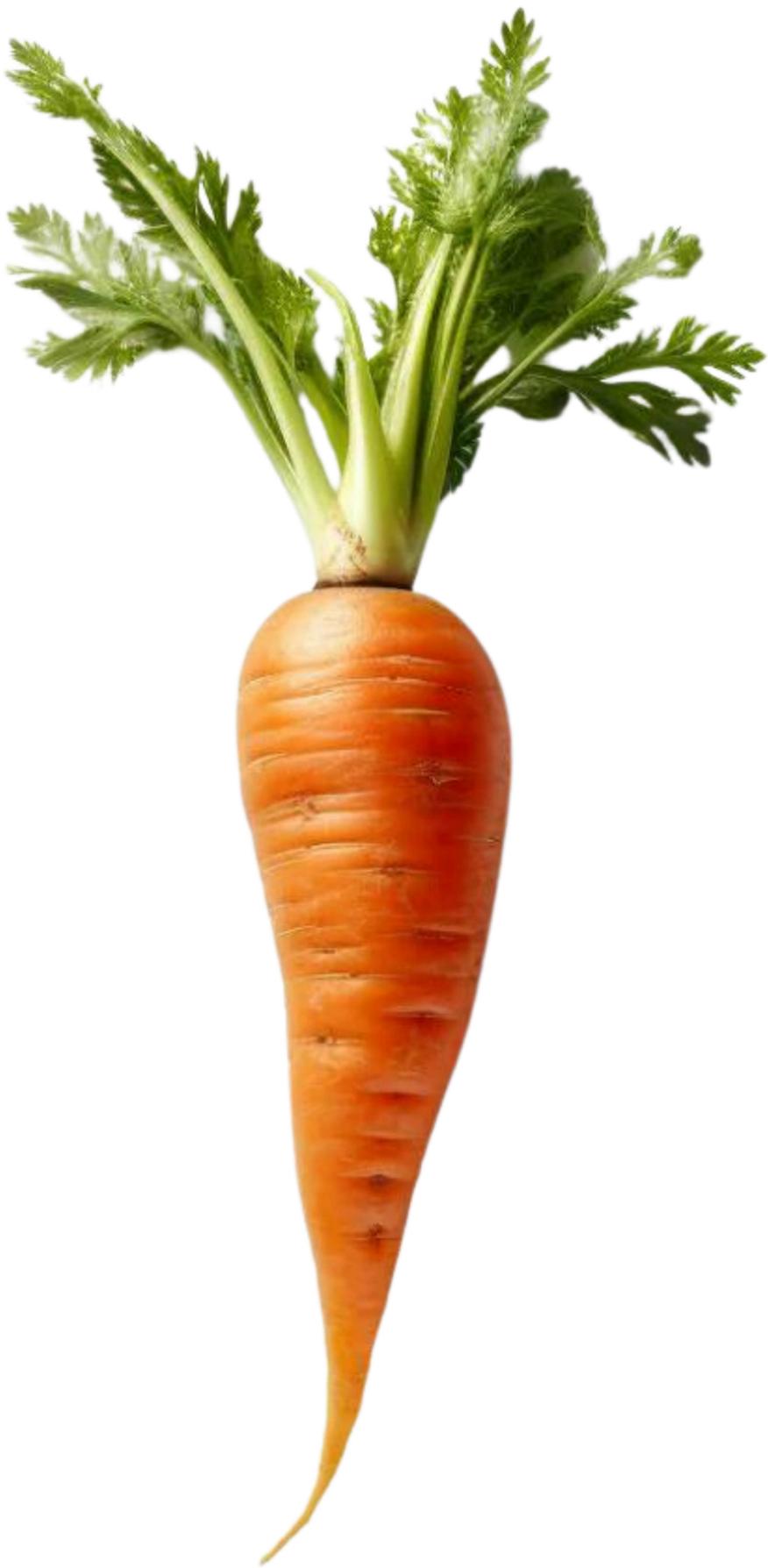
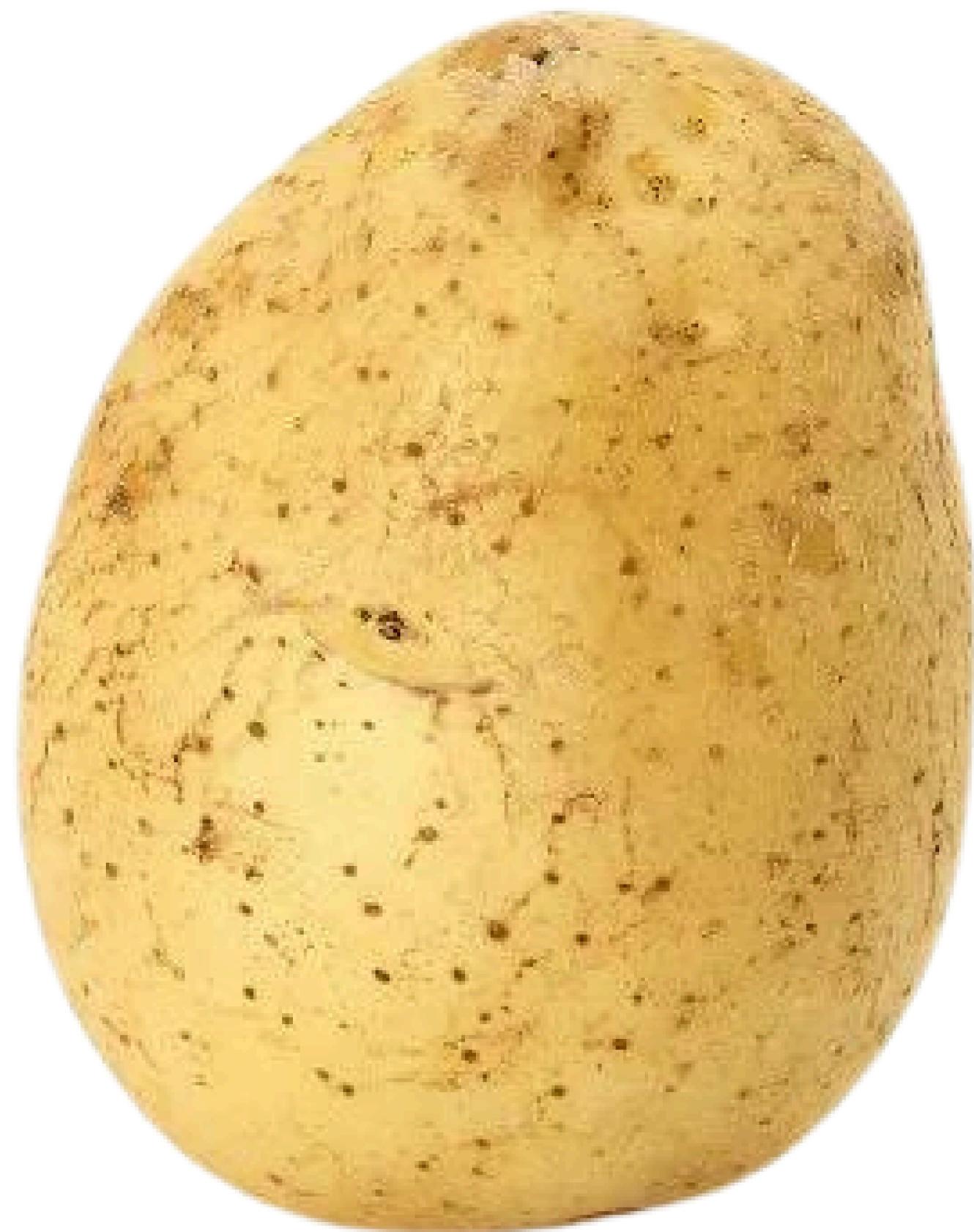


Photo a imprimer puis a découper pour le puzzle

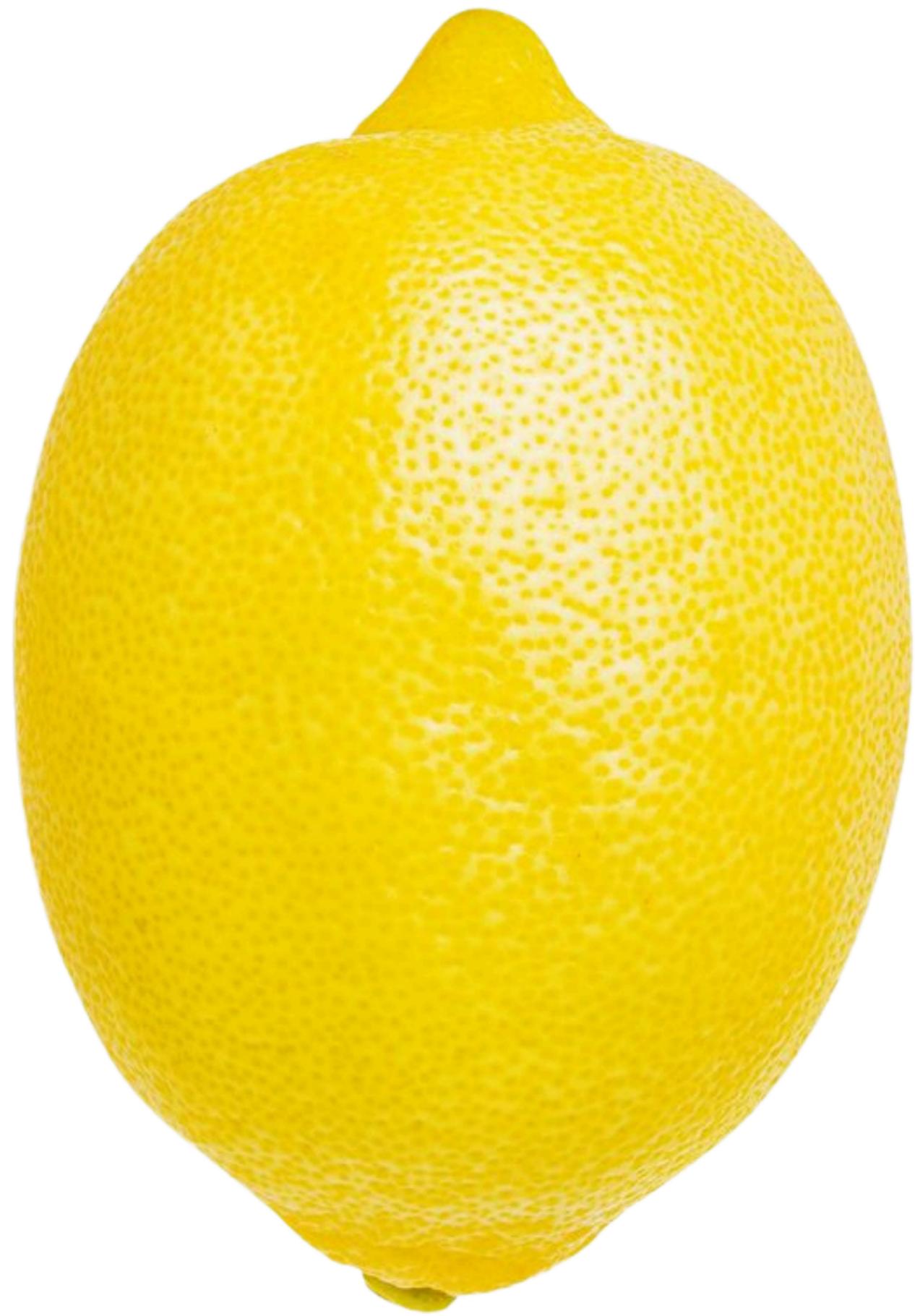












# Jeu 4 : "Découverte des herbes aromatiques"

Pour l'atelier aromatique, préparez-vous à éveiller les sens des enfants !

Commencez par leur faire sentir les différentes herbes et épices.

Ensuite, laissez-les toucher ces ingrédients pour découvrir leurs textures.

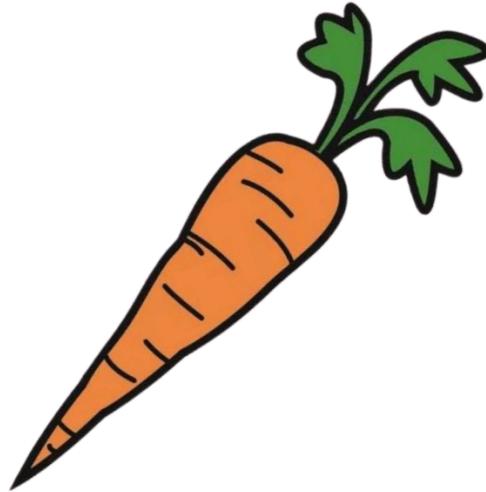
Après, ils pourront frictionner les plantes entre leurs doigts & sentir les arômes qui s'en dégagent.

Pour les plus grands, terminez par une petite dégustation pour une expérience encore plus savoureuse !

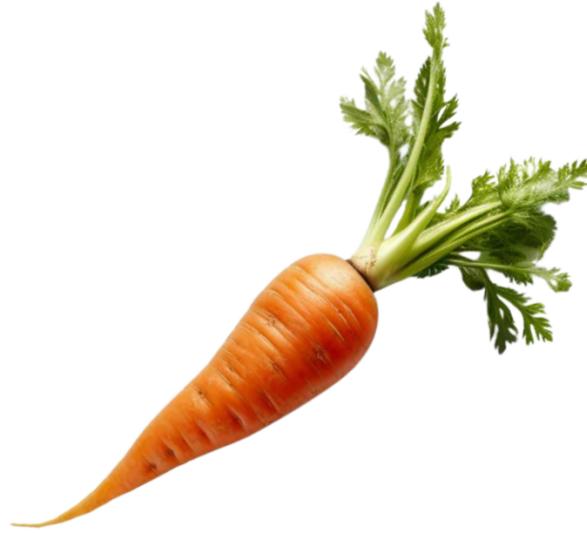
C'est un vrai festival de sensations !



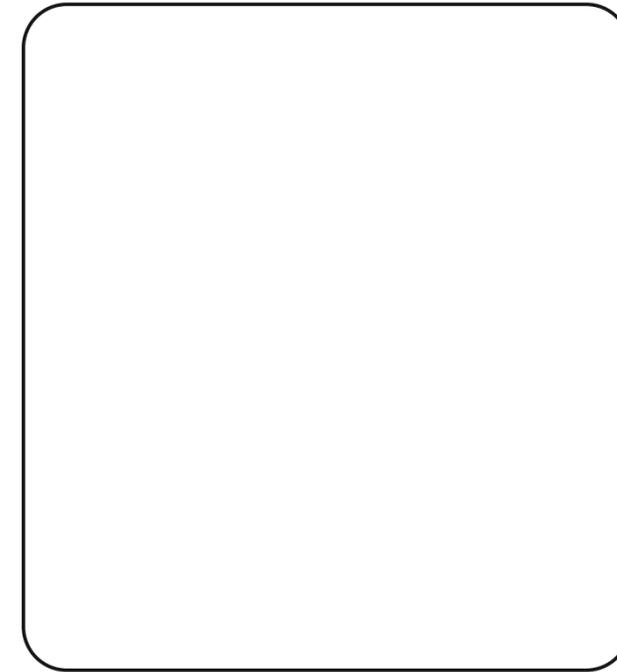
# Jeu 5 : “Représentation des aliments”



1er dessin



2ème photo



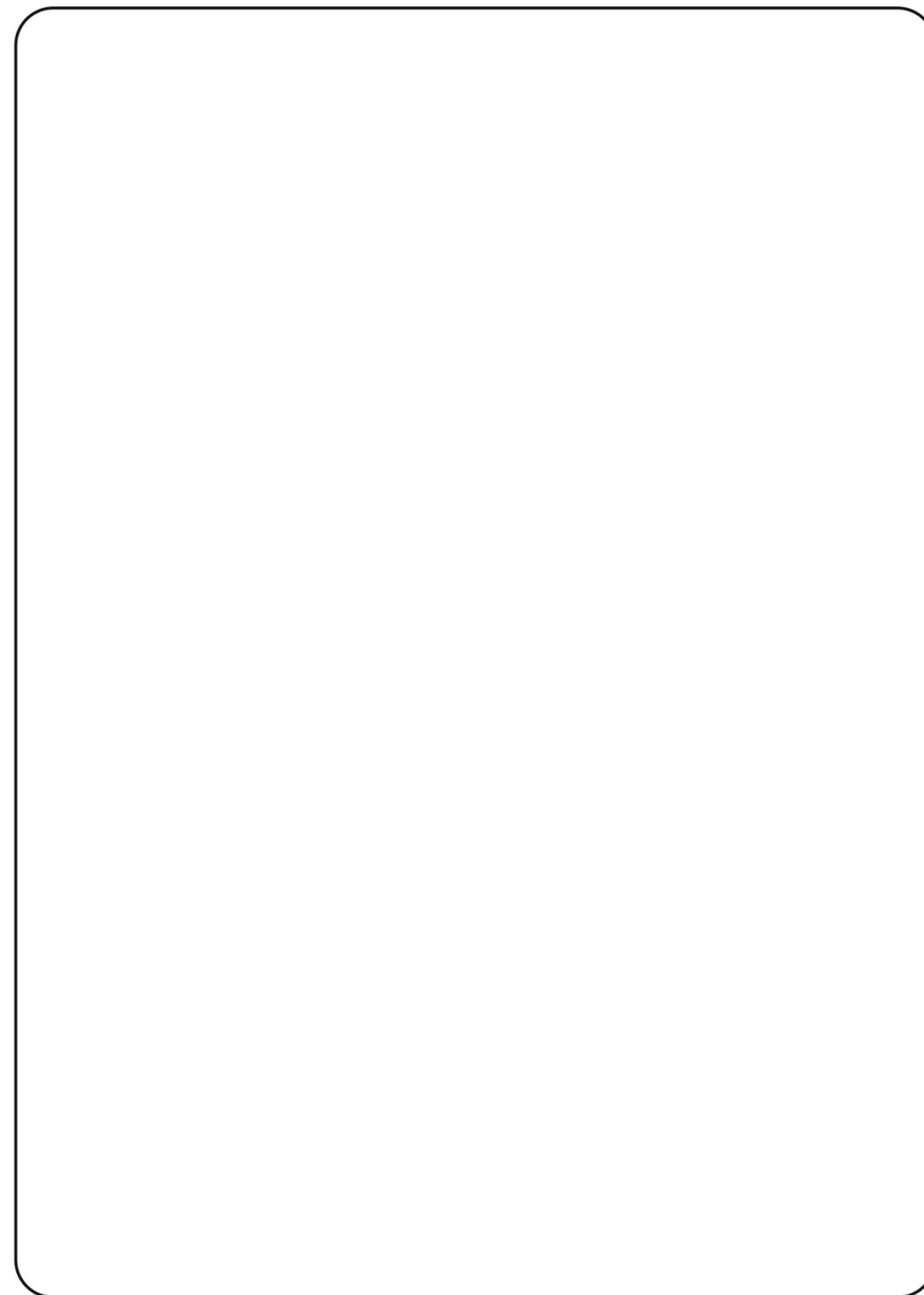
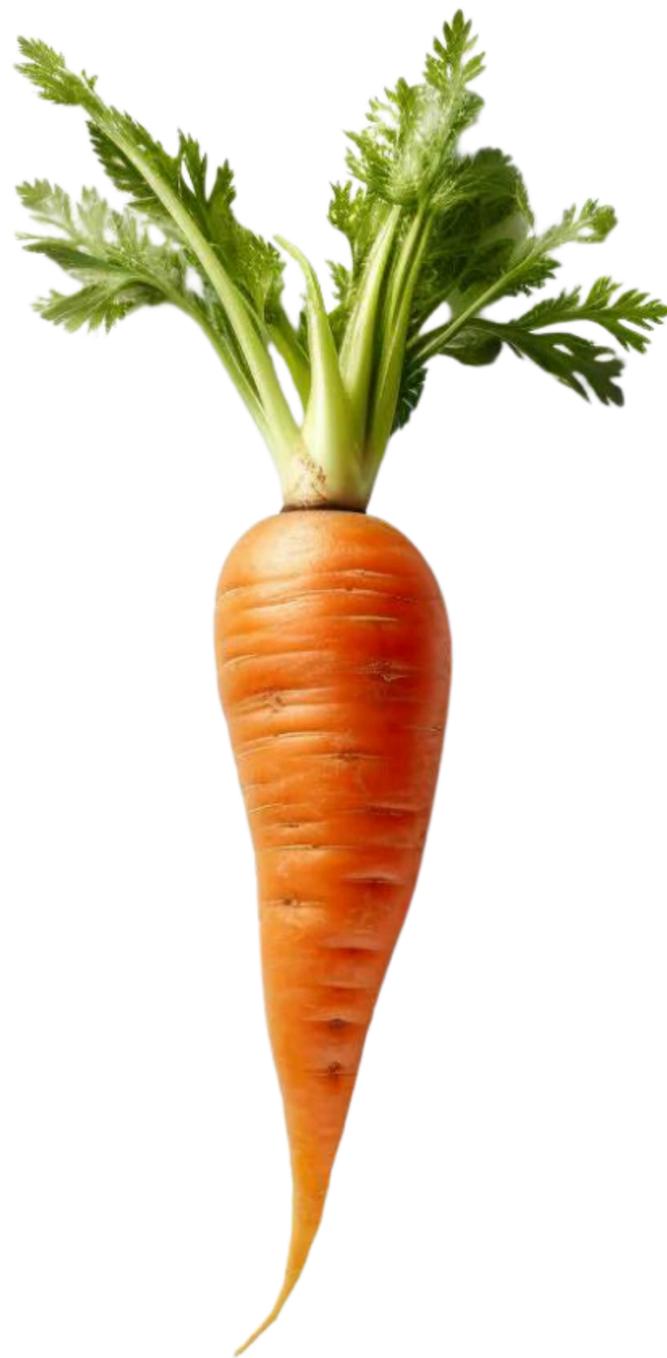
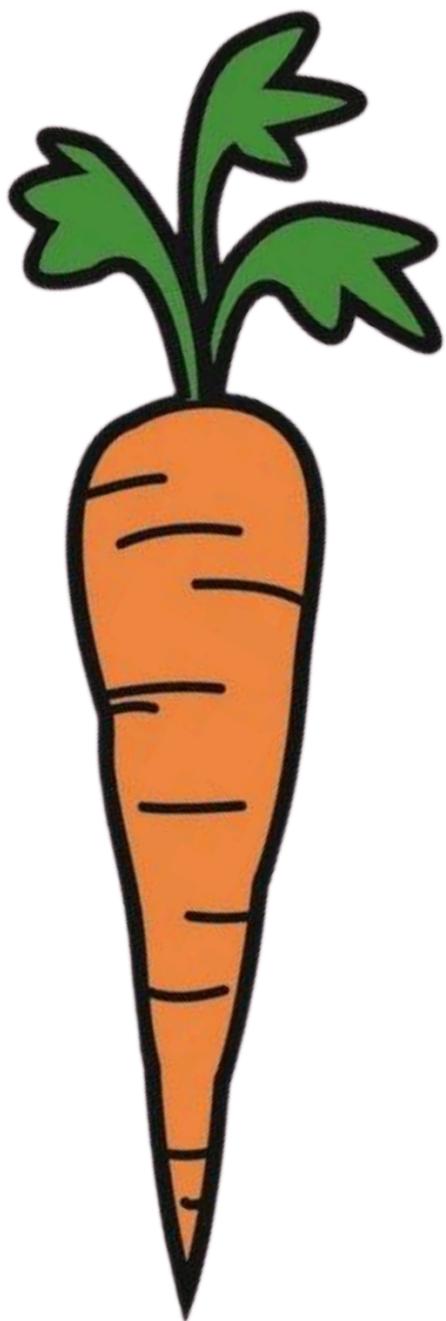
Le jeu "Représentation des aliments" fonctionne de la manière suivante : l'enfant reçoit trois éléments pour chaque aliment.

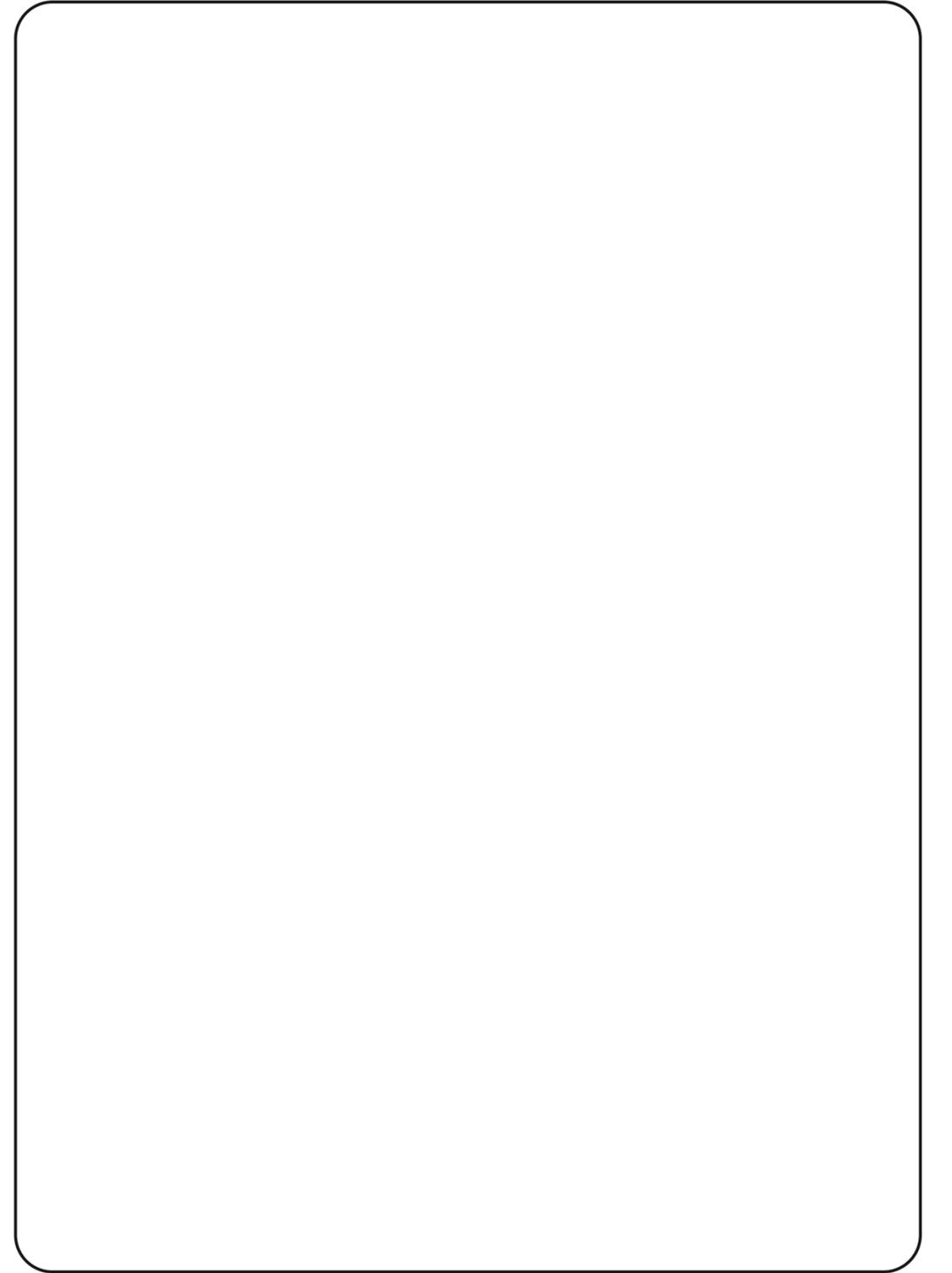
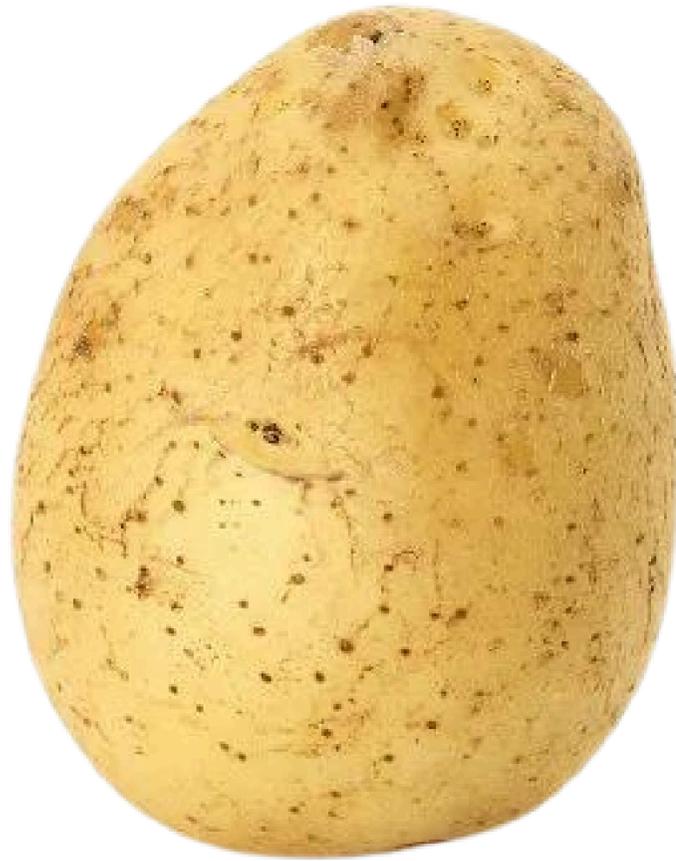
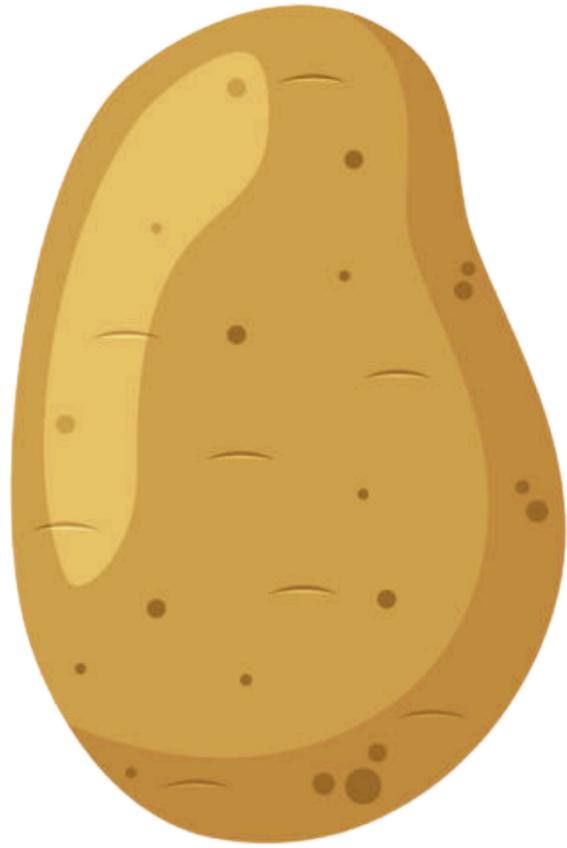
Prenons l'exemple d'une carotte : il y a un dessin de la carotte, une photo réelle de la carotte, et l'aliment lui-même.

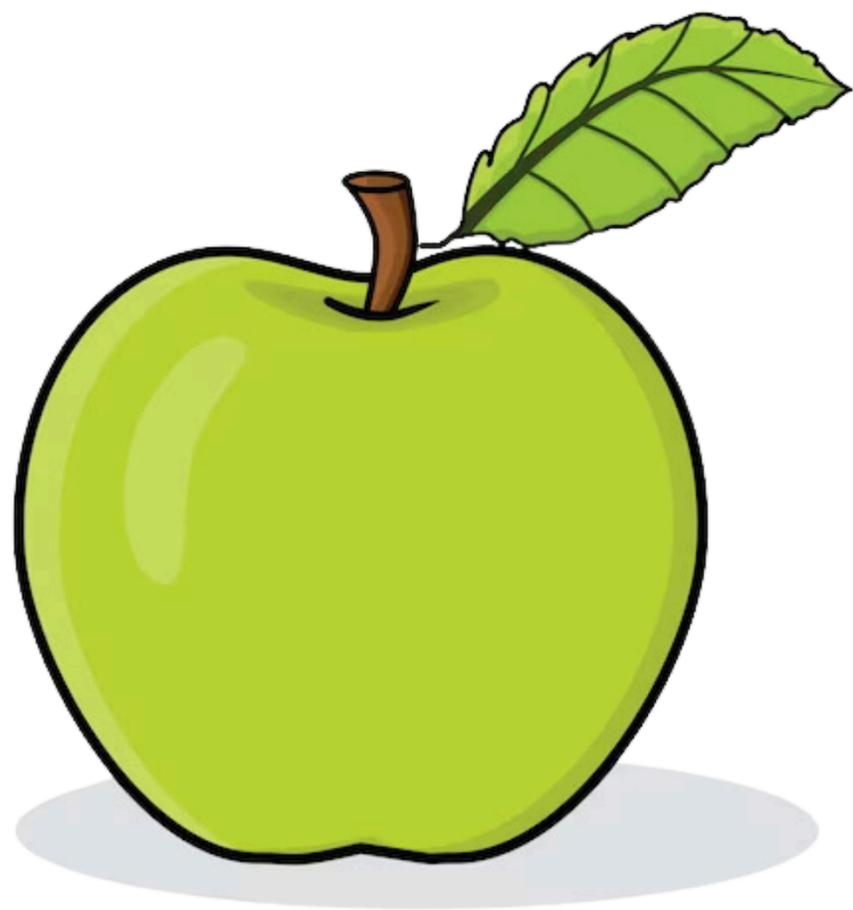
L'enfant doit associer ces trois éléments ensemble.

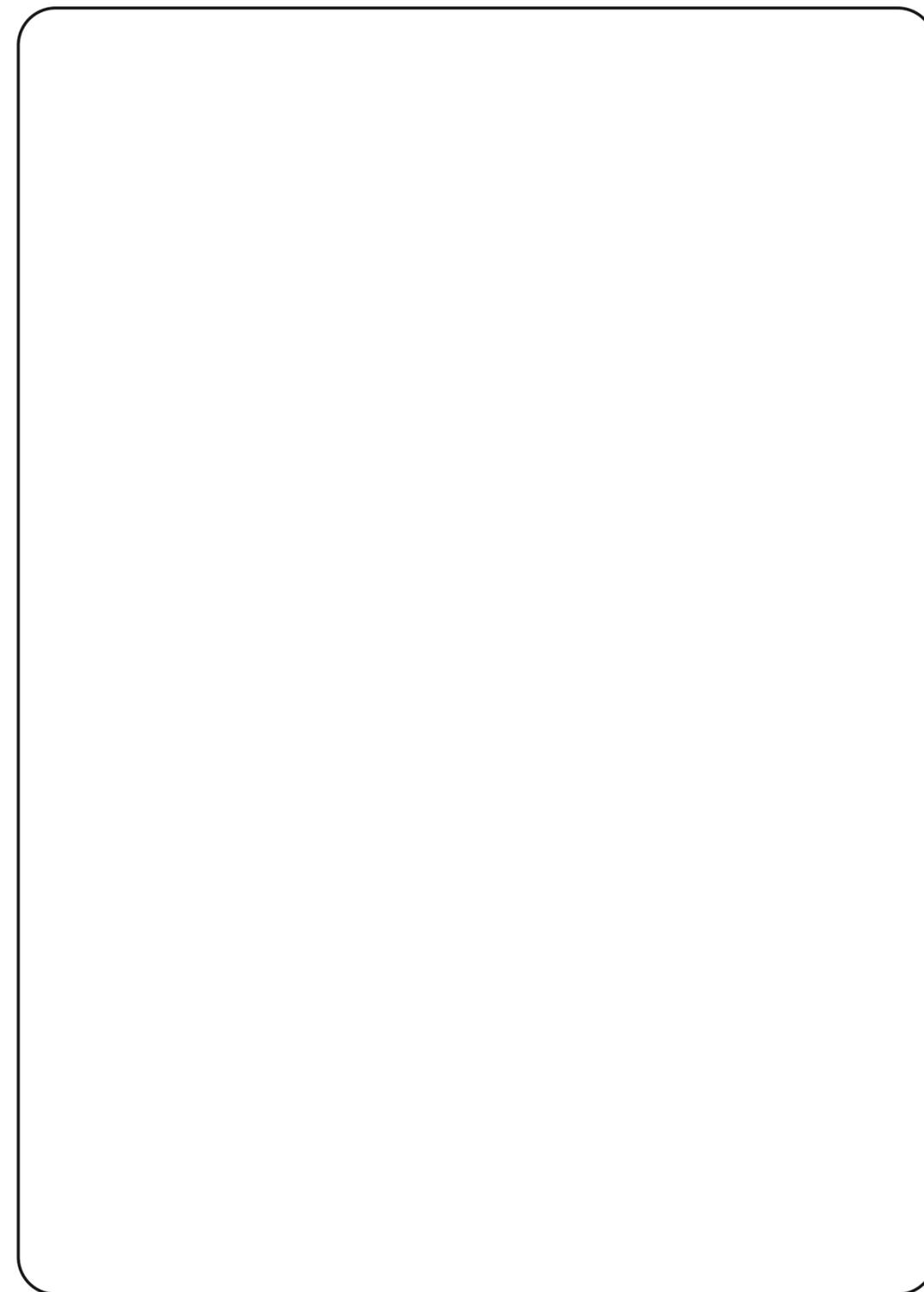
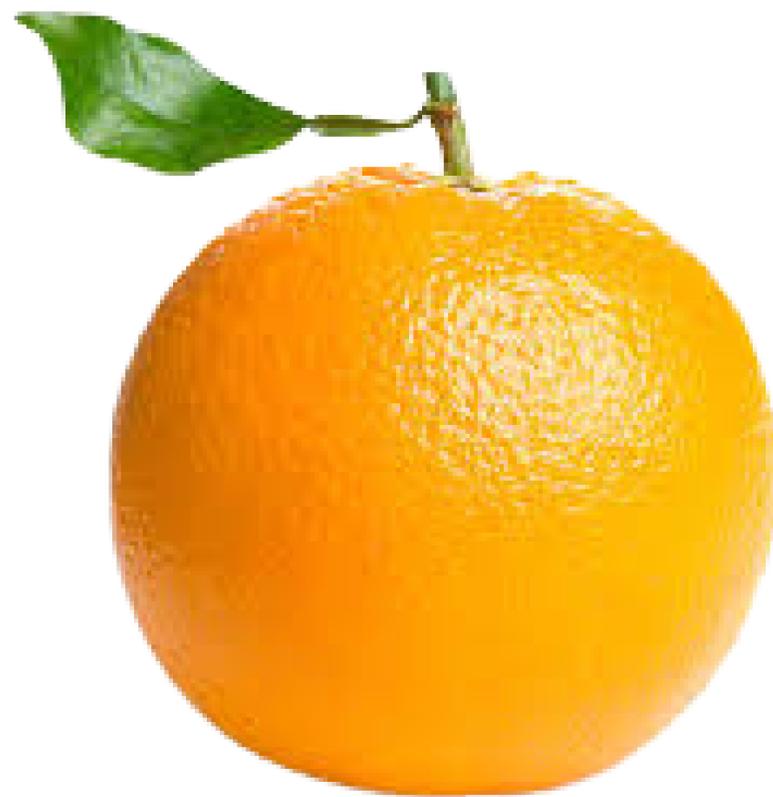
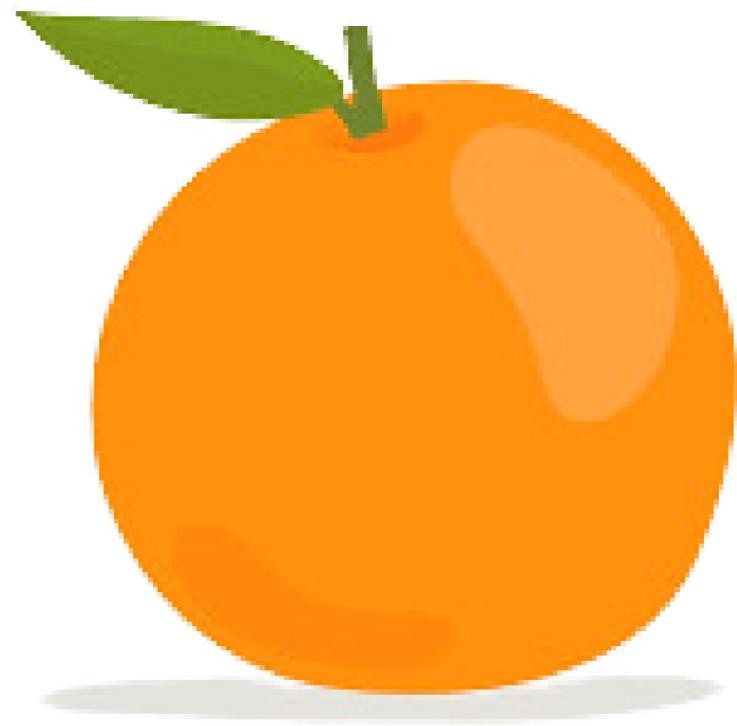
L'objectif est que l'enfant comprenne que ces trois représentations, bien qu'elles soient différentes, se réfèrent au même aliment. L'enfant devra prendre l'aliment lui-même, qui sera mélangé avec tous les autres aliments dans un panier, puis, une fois trouvé, le mettre dans le carré vide.

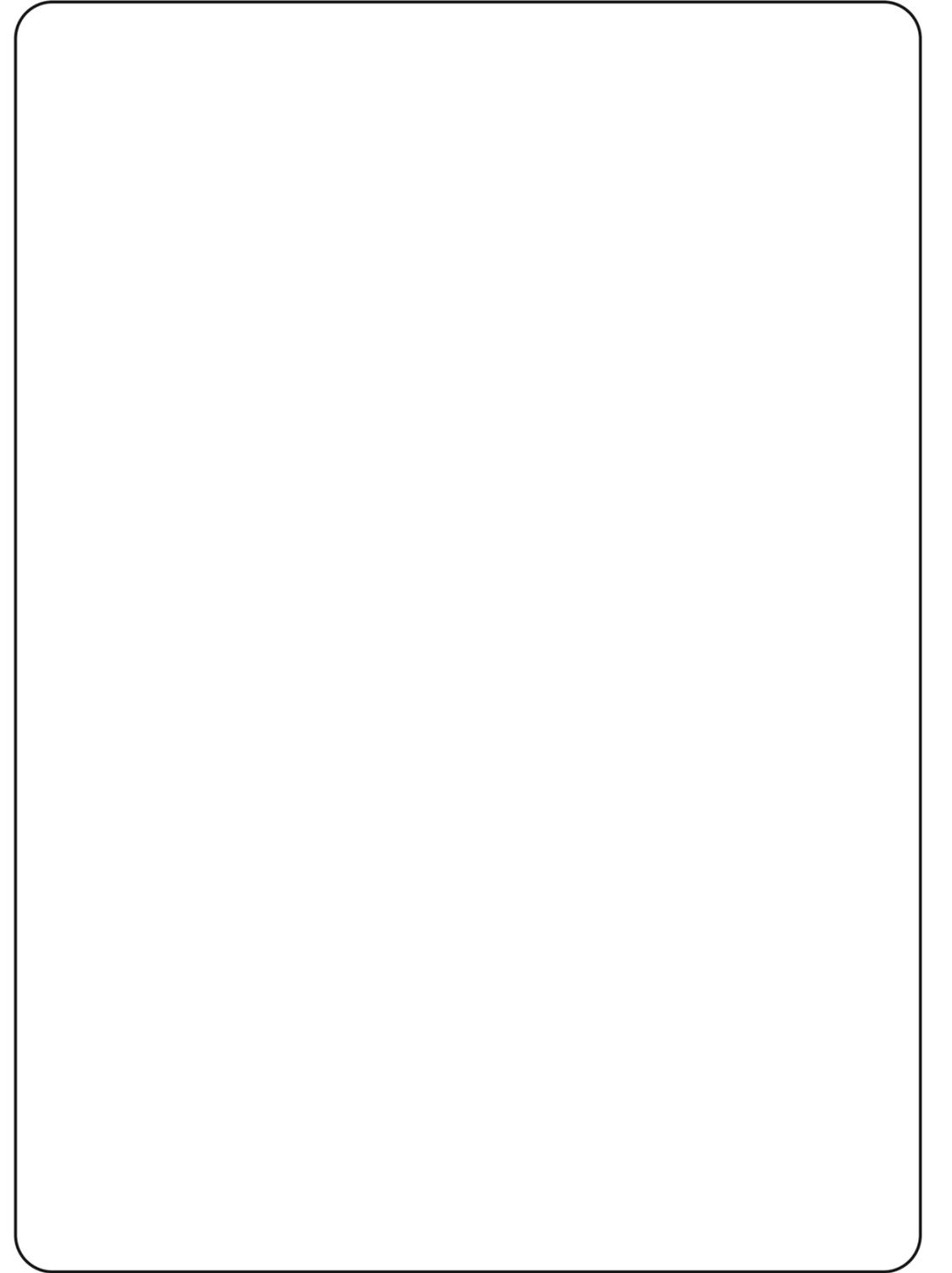
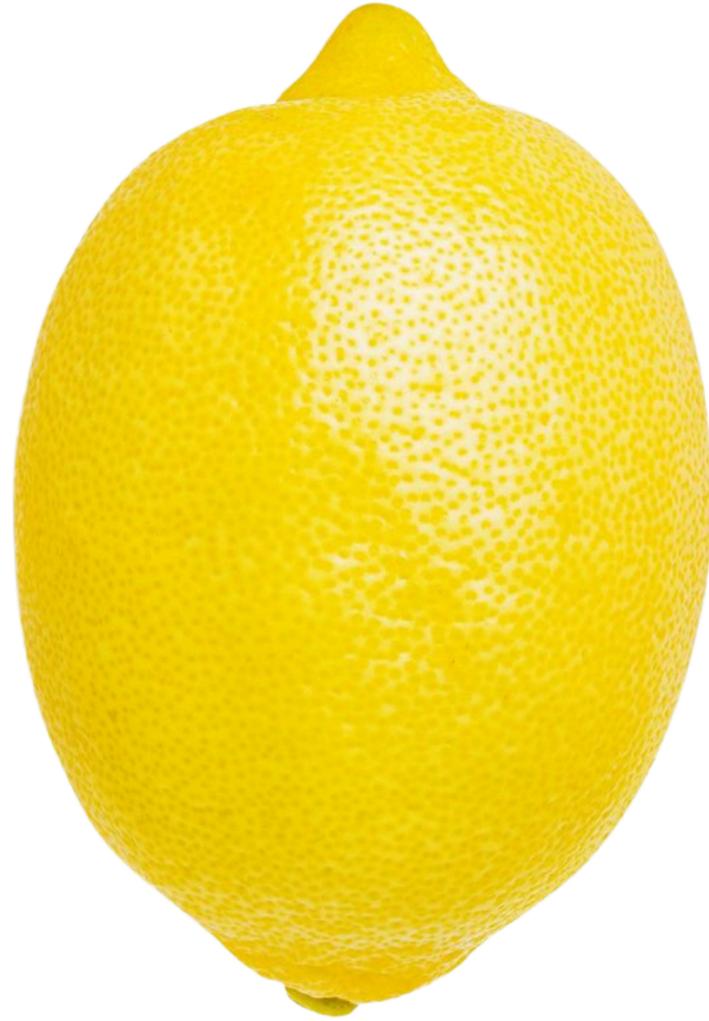
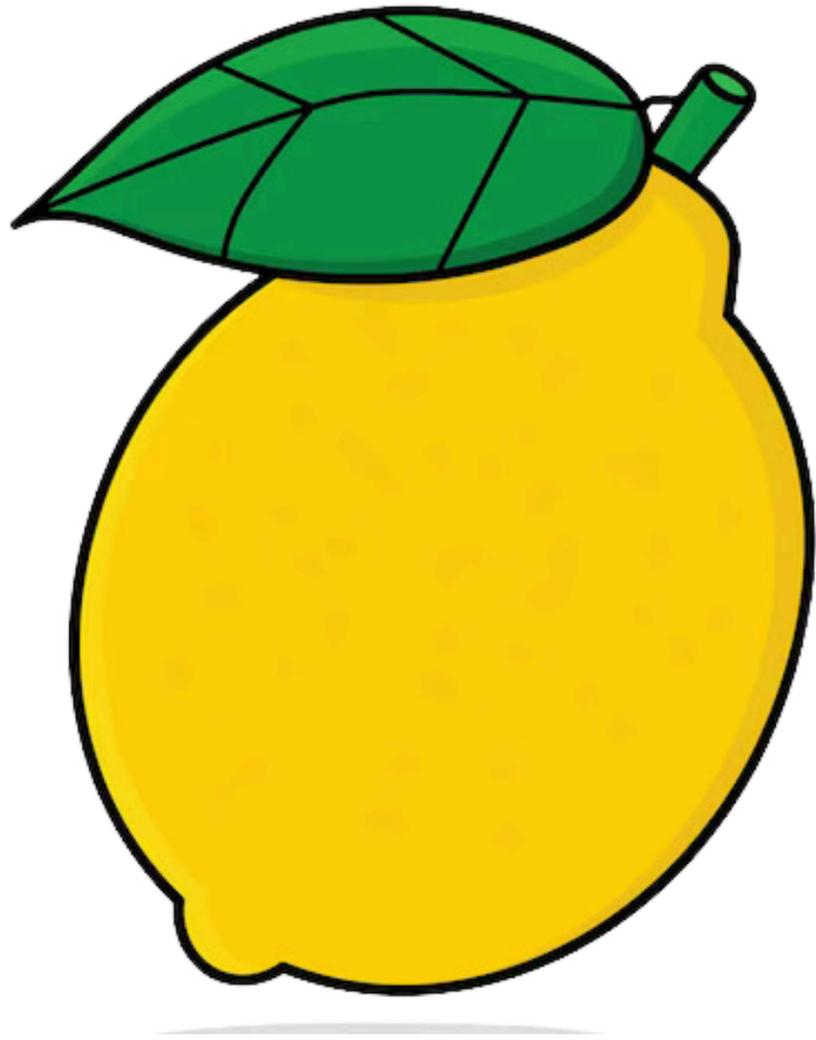
Ce jeu stimule l'éveil sensoriel en développant la reconnaissance visuelle, la logique et la compréhension de la réalité à travers différentes formes de représentation.













# Jeu 6 : “Chasse au trésors”

Préparez-vous pour une aventure palpitante avec une chasse au trésor à la recherche des aliments du panier !

Découpez ou récupérez les photos des aliments déjà imprimées lors des activités précédentes & placez-les dans un bol.

Les enfants devront piocher une image et chercher le légume correspondant dans la crèche.

Qui sera le plus rapide à retrouver tous les trésors ?

